

Занятие 3. Знакомство с операционной и файловой системой ПК (2 часа)

Операционная система – это пакет программ, предназначенных для управления всеми программами, устройствами и ресурсами компьютера, а также для организации взаимодействия с пользователем ПК (интерфейс). Наиболее распространенной ОС является ОС Windows.

ОС Windows (с англ. — «Окна») — группа семейств коммерческих операционных систем корпорации Microsoft, ориентированных на управление с помощью графического интерфейса (окон).

Окно – прямоугольная область экрана, в которой выполняются различные Windows-программы. Каждая программа имеет свое окно. Все окна имеют одинаковый состав и структуру.

В состав окна входят следующие элементы:

- строка заголовка – верхняя строка окна, в которой находится имя программы или имя окна;
- кнопка сворачивания окна;
- кнопка восстановления окна (ее вид зависит от состояния окна);
- кнопка закрытия окна;
- кнопка системного меню – открывает системное меню окна;
- строка меню – содержит команды для управления окном;
- панель инструментов – содержит кнопки, вызывающие наиболее часто употребляемые команды;
- полосы прокрутки – позволяют просматривать содержимое окна вертикально и горизонтально.
- рабочее поле – пространство для размещения объектов (текста, рисунков, значков и пр.) и работы с ними;
- строка состояния – полоса, на которой расположены индикаторы состояния;
- рамка окна.

Окно может существовать в трех состояниях:

- полноэкранное – окно развернуто на весь экран;
- нормальное – окно занимает часть экрана;
- свернутое – окно в свернутом состоянии.

Операции над окнами очень просты:

- - Для того чтобы открыть окно, дважды щелкните по ее пиктограмме.
- - Чтобы временно скрыть открытое окно (несколько разгрузить свой рабочий стол) щелкните по кнопке Свернуть данного окна.
- - Чтобы увидеть на экране открытое окно, которое заслоняет другие окна (или если это окно свернуто), щелкните на кнопке, соответствующей этому окну на панели задач.

- Для перемещения окна перетащите его, «ухватившись» указателем мыши за строку заголовка (наведя стрелку и нажав левую кнопку мыши), на новое место на экране.
- Для изменения размера окна надо перетащить мышкой маркер изменения размеров окна или любую (левую, правую, верхнюю или нижнюю) границу, стрелка мыши при этом изменит свой вид на двойную горизонтальную, вертикальную или диагональную стрелку (12). Пользователь может задавать размеры и местоположение на экране окна (окон) только нормального размера.
- Для того чтобы развернуть окно во весь экран, дважды щелкните по строке заголовка этого окна или на его кнопке Развернуть.
- Чтобы восстановить первоначальный размер окна, щелкните дважды на строке заголовка этого окна или на его кнопке Восстановить.
- Для упорядочивания всех открытых окон в виде «стопки» так, чтобы были видны только строки заголовков этих окон, щелкните правой кнопкой мыши в любой «нейтральной» области (например, в промежутке между кнопками) на панели задач. Затем щелкните на пункте Каскадом во всплывающем меню. Окна также можно упорядочить мозаикой: Окна слева на право и Окна сверху вниз. На экране будут видны строки заголовков и какая-то часть рабочей области открытых окон.
- Чтобы закрыть окно, щелкните на кнопке Закрыть в верхнем правом углу окна.
- Чтобы повторно открыть закрытое окно, надо повторить все шаги, которые вы выполняли при первом открытии этого окна. Закрытие окна также приводит к исчезновению соответствующей ему кнопки на панели задач.
- Чтобы просмотреть все содержимое окна необходимо воспользоваться вертикальной и горизонтальной полосами прокрутки или клавишами управления курсором.

Файл – это именованный (имеющий имя) набор данных. Данные в файле являются обособленной информацией, которая является относительно независимой от информации, хранящейся в других файлах.

В виде отдельных файлов могут храниться разнообразные текстовые документы, фотографии, видеозаписи, звуковые файлы, приложения (программы) и т.п. Для указания принадлежности какого-либо файла к виду данных – используется расширение имени файла, которое указывается после символа «.» (например, text.txt – это тестовый файл с именем text и расширением .txt; photo.jpg – это фотография, index.html – это web-страница). Изменение или удаление одних файлов не влечет за собой изменение содержимого других файлов.

Пользователь может создавать файлы самостоятельно, или же использовать файлы, созданные кем-то другим. Уже существующие файлы можно корректировать, менять их названия, удалять, копировать и перемещать на другие запоминающие устройства или же в другие папки на том же устройстве.

Папка – это своеобразный контейнер, в котором хранятся файлы (по примеру того, как в книжном шкафу хранятся книги: книги — это файлы, а книжный шкаф — это папка.). Сама по себе папка не содержит никакой информации. Основное ее предназначение – систематизация файлов.

При работе с большим количеством файлов очень удобно размещать их по отдельным папкам. Папки, как и файлы, имеют имя.

На любом запоминающем устройстве пользователь может создавать сколько угодно компьютерных папок, называть их разными именами (на свое усмотрение). Количество файлов, хранящихся в одной папке, практически не ограничено. Кроме файлов, в каждой папке можно создавать другие папки, которые в свою очередь тоже могут содержать как файлы, так и папки. Благодаря этим особенностям папок, каждый пользователь может организовать на своем компьютере такую систему хранения файлов, которая будет удобной именно ему.

Практическое задание по знакомству с ОС и файловой системой ПК:

1. Включите ПК;
2. После загрузки ОС откройте программу Проводник, которая позволяет выбрать и просмотреть диски памяти вашего ПК, папки и файлы, хранящиеся на ПК;
3. С помощью программы Проводник ознакомьтесь с содержимым вашего ПК. Постарайтесь запомнить местоположение важных для вас данных (файлов фотографий, музыки, видео и т.п.).

Практическое задание по созданию рабочей среды пользователя ПК:

1. Включите ПК;
2. После загрузки ОС кликните по Рабочему столу ПКМ и выберите Создать –Папку;
3. Назовите эту создаваемую папку по вашей фамилии и вашему имени (например, «Федорова Светлана»);
4. В дальнейшей работе все создаваемые вами файлы сохраняйте в этой папке! Внутри этой папки вы можете создать по желанию любую структуру из вложенных папок и файлов (по видам работ).